

# Capturando el escritorio con xvidcap

Javier Quintano - jaXvi -  
*Instituto Saturnino de la Peña.*  
mailto:javier@jaxvnet.homelinux.org  
versión 0.1  
*08 de Marzo de 2005*

xvidcap consiste en una aplicación que captura, al formato de video que elijamos, lo que \ estamos haciendo en nuestro PC. Es muy útil para hacer manuales gráficos sobre el uso de una aplicación,\ o como muestra de una distribución, o cualquier cosa que se nos ocurra.

Copyright (C) 2005 Javier Quintano - jaXvi - Se otorga permiso para copiar, distribuir y/o modificar este documento bajo las condiciones de la Licencia GNU para Documentación Libre, versión 1.1 o posterior, publicada por la *Free Software Foundation*, sin secciones invariantes. Una copia de la licencia se encuentra en el fichero GFDL.

## Introducción

A menudo encontramos en Linux, programas que son clones (en cuanto a la función que realizan) de otros que son ya viejos conocidos en windows. También ocurre a veces al revés ...

En este caso, vamos a dar unas pistas para usar xvidcap. Se trata de una necesidad bastante antigua, para la que usuarios de windows tienen varios programas que funcionan adecuadamente, y nosotros podemos decir lo mismo.

El reto es arrancar un programa que vaya grabando y volcando a un video todo lo que hacemos en la pantalla ... Por ejemplo si queremos hacer un manual gráfico de uso de un programa, podemos arrancar el xvidcap, y abrir el programa, recorrer los menús principales etc ... de mientras que todo se va grabando en un video. Además si todo está configurado adecuadamente, podemos grabar a la vez sonido, una voz explicando etc ...

La primera opción que miramos fue: vnc2swf , que era muy interesante, ya que el archivo que genera, es tipo flash, lo que nos permite incluirlo fácilmente para visualizarlo desde una web. La desventaja es que necesita un servidor x11vnc para capturar la salida del server activo, ya que es con lo que construye el flash.

He descartado esta opción en favor de xvidcap, que funciona de manera más independiente, y genera un archivo de video, usando el codec que nosotros seleccionemos. También es capaz de capturar secuencias de imágenes, en archivos jpeg con la cadencia que marquemos etc etc ...

## Cómo instalamos esto en una Suse ?

NOTA= que a mi ni me va ni me viene, pero estas cosas en Suse nunca están :P

Lo cierto es, es que como veremos más adelante el uso del programa no tiene ninguna dificultad, que si alguna limitación, dependiendo de los recursos de la máquina, ya que capturando a pantalla completa por ejemplo, hace un uso intensivo del procesador, poniendonos el tema al 100% ... :(

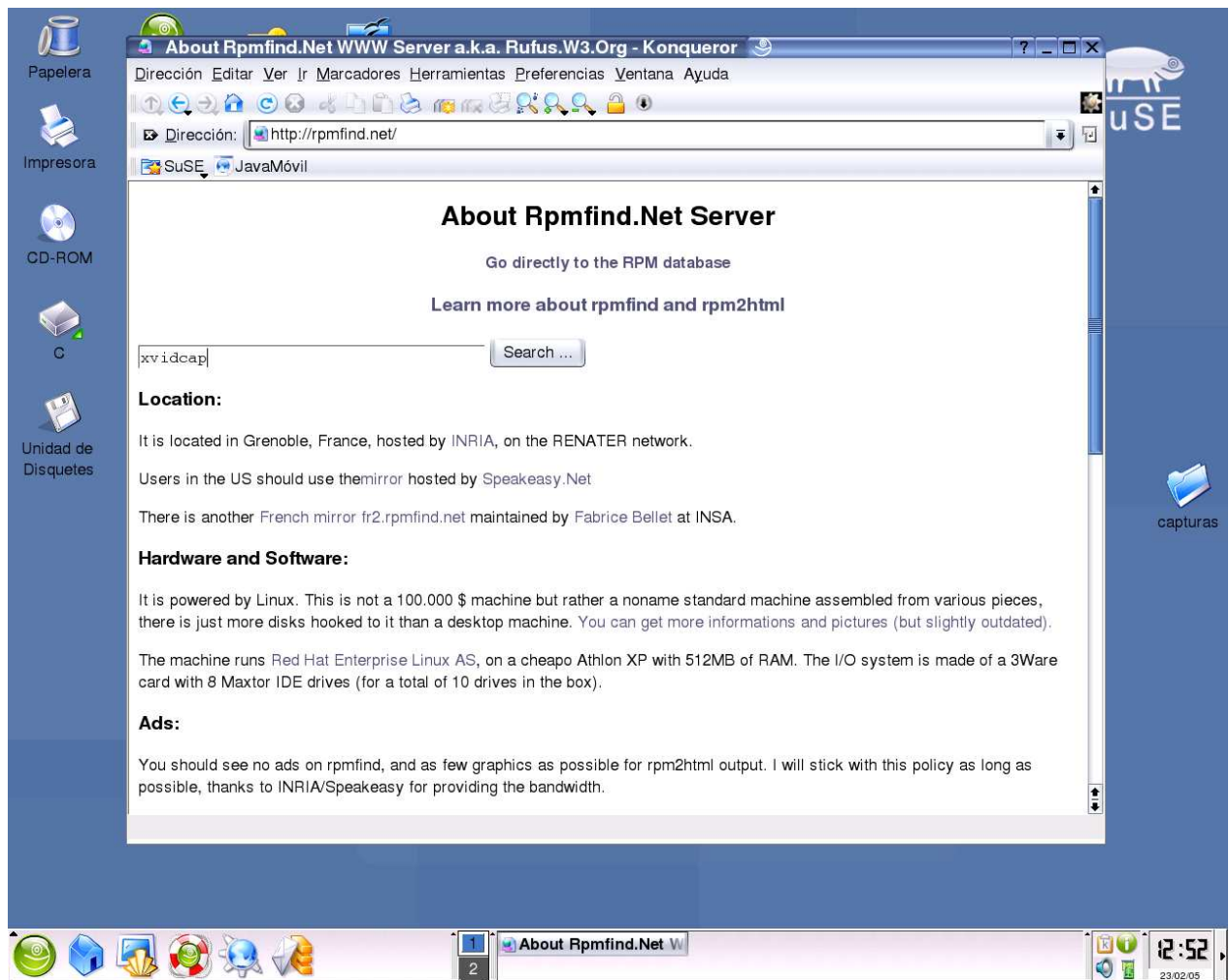
Pero de cara a la docu que puede ser más útil, explicaré cómo instalarlo desde paquetes rpm de internet, a base de capturas :S

NOTA2= No me hago responsable de sistemas que no tengan un buen soporte multimedia funcionando ya, porque eso hoy en día y en una suse se está poniendo muy malito. Es decir me he encontrado en la situación de poder instalar, usar, capturar etc ... vídeo con xvidcap, pero luego no poder visionarlo en ese ordenador, porque no tiene software adecuado, ni codecs ni nada ... Así es que daré por supuesto que eso está funcionando adecuadamente. En cualquier caso siempre podemos usar xvidcap , scp el archivo a un pc decente y verlo.

Para instalarlo (probado en suse9.0, 9.1), antes de nada, vamos al super Yast, buscamos el software, y no encuentra nada.

Lo siguiente, aquí empieza lo fácil ;) :

Cojemos un navegador y vamos directos a rpmfind:



En la caja de texto introucimos el software que buscamos, y le damos al botón y tal :P

RPM resource xvidcap - Konqueror

Dirección Editar Ver Ir Marcadores Herramientas Preferencias Ventana Ayuda

Dirección: <http://rpmfind.net/linux/rpm2html/search.php?query=xvidcap&submit=Search+...>

SuSE JavaMóvil

## RPM resource xvidcap

This little tool captures X action and saves it to individual frames or an encoded video stream (Converted from a deb package by alien.)

**Found 2 sites for xvidcap**

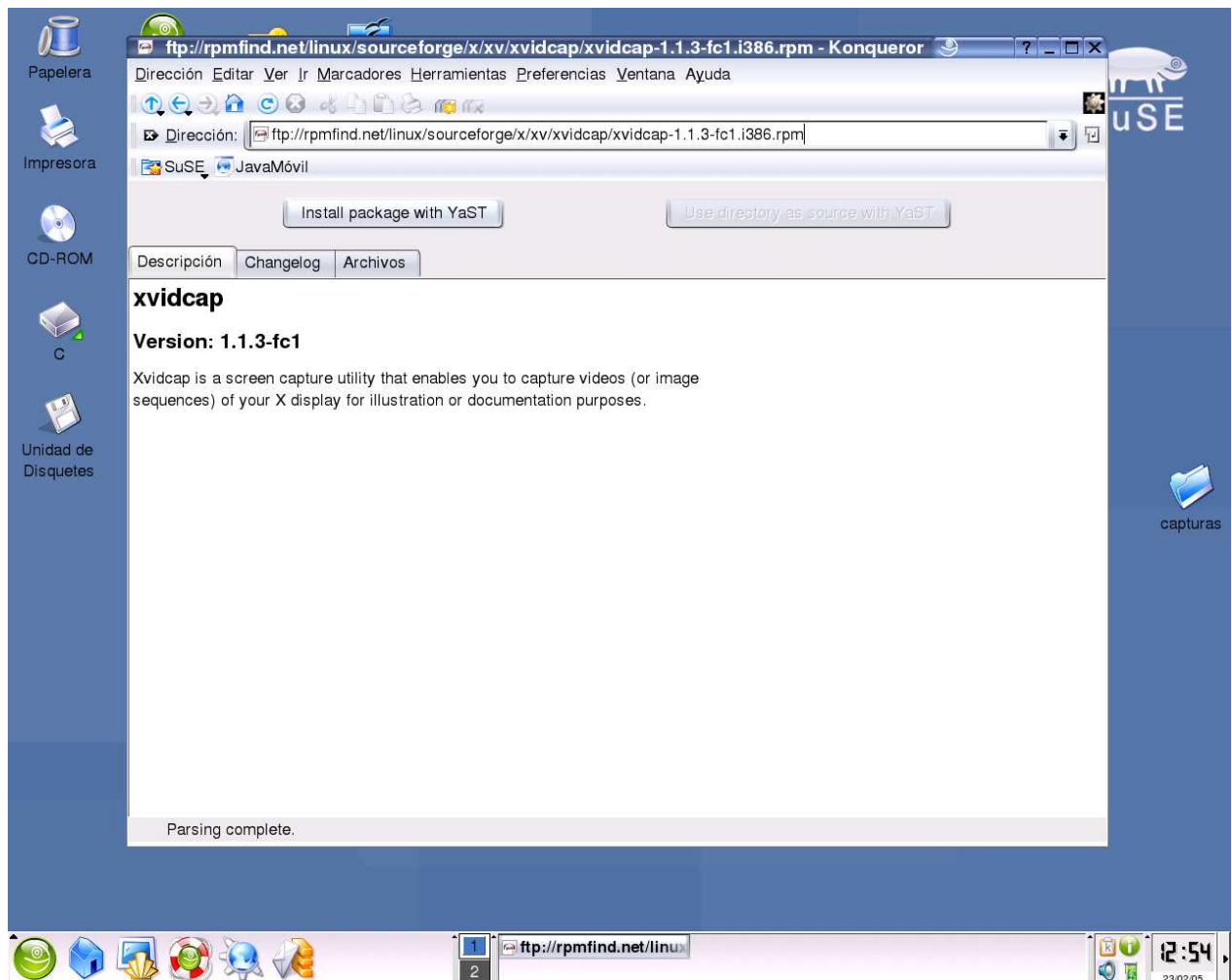
- <http://xvidcap.sourceforge.net/>
- <http://xvidcap.sourceforge.net/>

**Found 10 RPM for xvidcap**

Package	Summary	Distribution	Download
<a href="#">xvidcap-1.1.3-fdr.i386.html</a>	Xvidcap allows you to capture your X display and save it as video.	SourceForge	<a href="#">xvidcap-1.1.3-fdr.i386.rpm</a>
<a href="#">xvidcap-1.1.3-fdr.src.html</a>	Xvidcap allows you to capture your X display and save it as video.	SourceForge	<a href="#">xvidcap-1.1.3-fdr.src.rpm</a>
<a href="#">xvidcap-1.1.3-fc1.i386.html</a>	Xvidcap allows you to capture your X display and save it as video.	SourceForge	<a href="#">xvidcap-1.1.3-fc1.i386.rpm</a>
<a href="#">xvidcap-1.1.3-fc1.src.html</a>	Xvidcap allows you to capture your X display and save it as video.	SourceForge	<a href="#">xvidcap-1.1.3-fc1.src.rpm</a>
<a href="#">xvidcap-1.1.3-2.i386.html</a>	xvidcap X to video capture utility	SourceForge	<a href="#">xvidcap-1.1.3-2.i386.rpm</a>
<a href="#">xvidcap-1.1.3-1mdk.i586.html</a>	Screen capture video recorder	Mandrake	<a href="#">xvidcap-1.1.3-1mdk.i586.rpm</a>
<a href="#">xvidcap-1.1.2-2.i386.html</a>	xvidcap X to video capture utility	SourceForge	<a href="#">xvidcap-1.1.2-2.i386.rpm</a>
<a href="#">xvidcap-1.1.0-2.i386.html</a>	xvidcap X to video capture utility	SourceForge	<a href="#">xvidcap-1.1.0-2.i386.rpm</a>
<a href="#">xvidcap-1.0.19-2.i386.html</a>	xvidcap X to video capture utility	SourceForge	<a href="#">xvidcap-1.0.19-2.i386.rpm</a>

Vemos que hay muchos paquetes rpm para xvidcap. Hay paquetes además de los sources por si queremos compilarlos, paquetes rpm para otras distribuciones como Mandrake etc etc etc ...

Aquí solo tenemos que escoger el bueno y darle a descargar. Y la verdad aquí me llevé una grata sorpresa por parte de la suse...



Si estamos trabajando con konqueror, se ve que el propio navegador se da cuenta de que te has bajado un paquete rpm y te dice a ver si quieres instalarlo con yast.

Le decimos que si, y con un poco de suerte, en un ti-ta lo tenemos !!

En la primera suse 9.0 creo que era, ningún problema, en la 9.1, el yast me decía el típico problema de dependencias, que falta una librería de no se qué ...

Busco en el propio yast (total ya se había abierto solo :P) el principio del nombre de la librería que me decía y encuentro un par de ellas, instalo la que tiene el nombre más parecido, vuelvo a intentar instalar xvidcap y ahora va bien.

Conseguido.

## Cómo funciona?

Pues bien, ya tenemos xvidcap instalado en nuestro sistema (y creo que gvidcap también).

Ahora sólo voy a dar unas pistas de uso rápidas, no tiene ninguna complicación de uso, pero bueno, para que podáis usarlo out of the box .

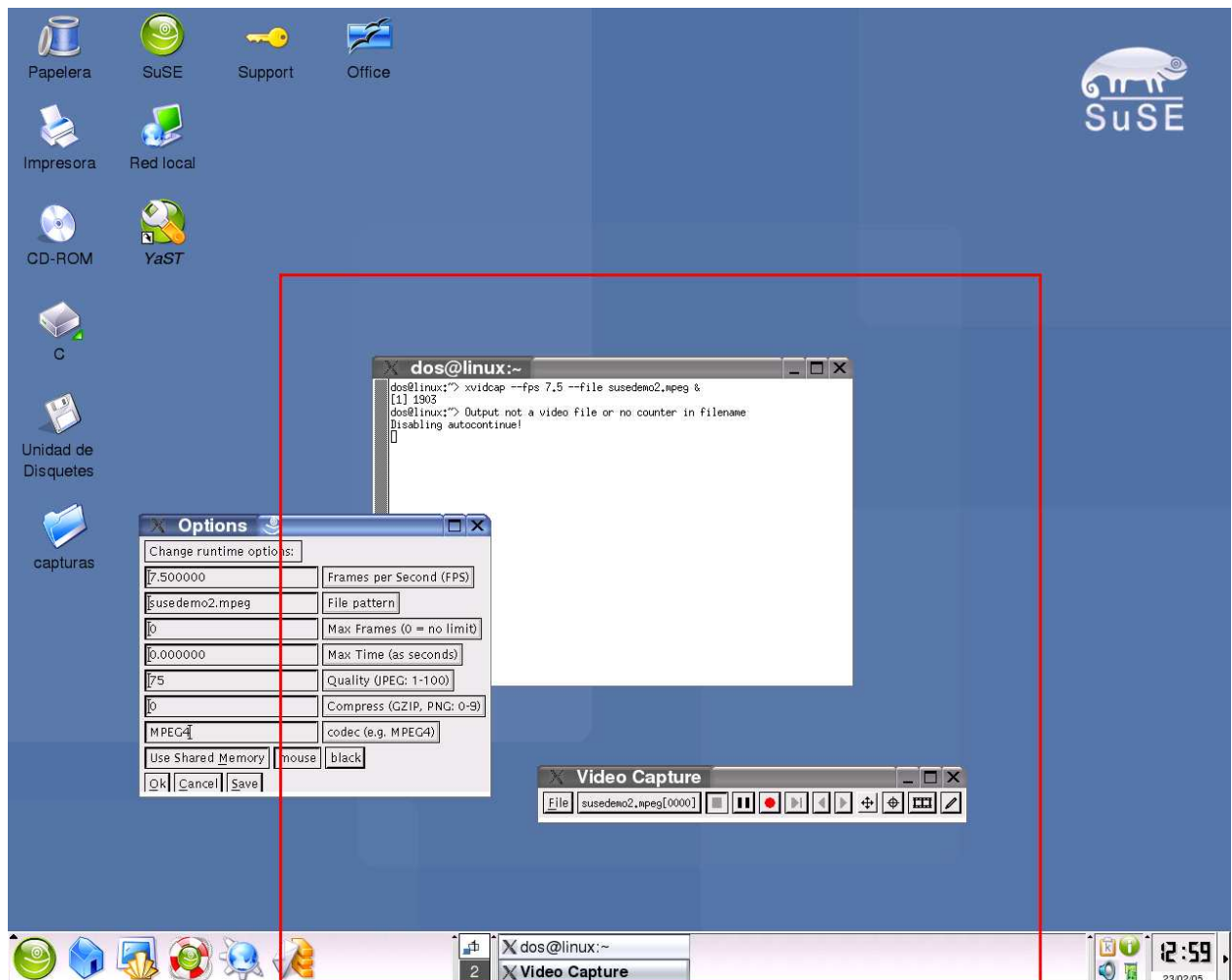
xvidcap tiene una línea de comando bastante potente, y útil, pero también un gui curioso y útil. Se podrán lanzar todas las opciones desde la línea de comandos, o sólo lanzar el programa y hacerlo todo con la interface gráfica, yo explico una solución mixta.

```
Usage: xvidcap, ver 1.1.3, (c) rasca, berlin 1997,98,99, khb (c) 2003
[--fps #.#]          frames per second (float)
[--verbose #]       verbose level, '-v' is --verbose 1
[--time #.#]        time to record in seconds (float)
[--frames #]        frames to record, don't use it with --time
[--continue [yes|no]] autocontinue after maximum frames/time
[--cap_geometry #x#[+##]] size of the capture window (WIDTHxHEIGHT+X+Y)
[--start_no #]      start number for the file names
[--compress <0-9>] save the frames compressed, '.gz' is added
[--use_clone]       use the CLON chunk for MNGs if needed
[--expand_to_24bit] expand 15/16bpp to 24bpp (only for PPM)
[--quality #]       quality value for JPEG files (100 - 0)
[--source <src>]    select input source: x11, shm
[--file <file>]     file pattern, e.g. out%03d.xwd
[--gui [yes|no]]    turn on/off gui
Supported output formats:
X window dump          (.xwd)
Portable anymap        (.pnm, .pgm, .ppm)
Portable network graphics (.png)
Multiple network graphics (.mng)
Joint picture expert group (.jpg, .jpeg)
MPEG                   (.mpeg)
```

Como véis hay muchas opciones de configuración. Son casi necesarias de seleccionar adecuadamente:

```
--fps el número de frames por segundo para la captura
--frames y --time ponerlas a cero ambas, si queremos capturar sin límite de tiempo ni frames.
--file para especificar el fichero de video que va a generar.
```

El resto de opciones las usaremos desde la gui:



En esta captura he intentado resumir un uso facilito para xvidcap, capturanos s n l mite de tiempo ni frames, a unos 7,5 fps, un avi (en mpeg4 comprimido ), y que no est  capturando toda la pantalla, sino s lo la porci n contenida dentro del recuadro rojo.

Como pod is intuir, es muy sencillo.

Arrancar xvidcap, y ver is una peque a ventana alargada, y debajo un recuadro rojo, que es el  rea de captura.

Si movemos la ventana, el recuadro de selecci n se mueve junto a ella, lo cu l puede ser molesto a la hora de situar la ventana, y el  rea de captura en un sitio diferentes, para que esto no ocurra, pulsamos el 4 bot n empezando por la derecha, en forma de flechas dobles cruzadas.

Para hacer m s grande el  rea de selecci n, pulsamos el bot n con el icono de la mira, el cursor nos cambia, dibujamos sobre el escritorio, el nuevo  rea sobre el que capturar y listo.

Para sacar el menú de opciones, que es muy importante, manteniendo pulsado sobre el botón "File" 1º de la izquierda, bajamos hasta "Options" y soltamos, aparece la pantalla que véis en la captura.

Podéis probar con los parámetros de la propia captura:

```
fps:7.5000  
max frames:0  
max time:0  
codec:mpeg4  
mouse:black
```

(el mouse en los vídeos no se puede capturar, así que van viendo cuál es la posición del cursor real en cada momento y lo sustituyen por una imagen de u cursor, en nuestro caso negro. Es una pena esta limitaión, ya que en una aplicación de tratamiento fotográfico, donde el cursor es diferente en función de la herramienta de dibujo o selección o lo que estemos usando, al capturar el video, perdemos esta información.)

Bueno, una vez que tenemos todo dispuesto, podemos darle al "play" y comenzar a capturar. Todo lo que hagamos se guardará en el archivo que le hemos indicado, en el directorio desde el que hemos lanzado xvidcap.

Está curioso el invento, que no?

salu2 - jaXvi -